

Voraussetzungen

Notwendig:

- Equipment (z.B. Laptop, Tablet, usw.)
- Vorerfahrung im jeweiligen Bereich
- Alter ab 18+ oder mit Zustimmung der Eltern

Fähigkeiten die man mitbringen muss:

- Teamfähigkeit
- Flexibilität
- Zielstrebigkeit
- Durchhaltevermögen

Berufe

- Artist/in
- Animierer/in
- Normal Maps Artist/in
- Game Developer/in
- Sound Designer/in

Gruppen E-Mails

unprofessionalgames9@gmail.com

benjamin25167033@icloud.com

Gruppen Website

unprofessional-games.jimdosite.com

Gruppen Youtube

@unprofessional_games

@unprofessionalgames-deutsch



Sciophobia

Unprofessional games



Was unser Spiel einzigartig macht

Sciophobia hebt sich durch seine Vielfalt hervor, ist abwechslungsreich und gibt durch die unterschiedlichsten Waffen und Magien ein aufregendes Spielerlebnis. So kann jeder Spieler auf seine eigene Art das Spiel erleben und die Schattenkreaturen herausfordern. Ihr werdet sehen, dass auch die Geschichte der Bosse ein großer Faktor in diesem Spiel ist. Die Geschichten von den Bossen werden hauptsächlich durch sogenannte „Erinnerungen“ zusammengefügt, welche man in einer meist simplen, aber spaßigen Retropassage nachspielen kann. Der Protagonist (Hauptcharakter) kann die Körper von Kadavern einnehmen und somit Körperformen entsprechend der Herausforderung einsetzen.

Sciophobia bietet so viel
mehr, überzeugt
euch selbst...

Worum geht es in unserem Spiel

In Sciophobia spielt man einen 16-jährigen Jungen, der mit seiner Familie in das Mansion seines verstorbenen Opas eingezogen ist. In der Nacht begegnet er einer Schattenkreatur, woraufhin er sich das Ziel setzt, das Haus mit seiner Familie zu verlassen. Allerdings ist seine Familie im Mansion verstreut und überall sind Schattenkreaturen, welche alles dafür tun, dass er das Haus nicht lebendig verlassen kann.

*„Lass deiner Kreativität bei uns
freien Lauf“*

Notwendige Softwareprogramme

Alle nötigen Softwares sind kostenlos verfügbar. Die Softwares, welche man für detaillierte Ausfertigen benötigt, sind dann mit Kosten verbunden, die durch alle Mitglieder fair geteilt werden.

- Discord
- Unity (Game Developer)
- Pixilart und mehr (Artist)
- Garage band und mehr (Sound Designer)

Wieso wir?

Bei uns kannst du über die verschiedensten Bereiche der Spielproduktion viel lernen und selbst Einfluss auf die Dynamik des Spiels nehmen. Wir sind offen für eure Ideen und eure kreativen Fähigkeiten. Wann hast du schon einmal die Möglichkeit zu lernen, wie man sein eigenes Videospiel kreiert?

Unser Ziel ist Qualität, aber der Spaß kommt nicht zu kurz.

